

٢- العمليات

العمليات في هذة اللغة هي وصف لبعض الخطوات الخوارزمية التي يجب تنفيذها لانجاز خطوة معينة ، اساس هذة اللغة هي مجموعة عمليات من هذا القبيل ويتم الفصل بينهم واحدة تلو الاخر بعلامة فاصلة منقوطة يمكن للعملية هذة ان تشغل سطر واحد أو عدة اسطر في البرنامج ، ويمكن وضع عملية او اكثر في نفس البرنامج

العمليات التي تتداخل وتتشرك في وظائف معينة مثل (if, if-else, switch, while and for) يمكن ان تتداخل سوياً

مثال :

```
if(Month() == 12)
    if(Day() == 31) Print("Happy New Year!");
```

وتنقسم العمليات الى :

* العملية المركبة

* العملية التعبيرية *إطلاق القيمة*

* عملية الكسر (جملة الكسر)

* عملية الاستمرار (جملة الاستمرار)

* عملية الرجوع (جملة الرجوع)

* العملية الظرفية if-else

* عملية التبديل

* عملية while

* عملية for

العملية المركبة :

العملية المركبة تتكون من عملية او اكثر من اى نوع وتكون محاطة بقوسين {} بشرط الا تتبعها العلامة (;)

أطلقوا على القيمة

مثال :

```
if(x==0)
{
  Print("invalid position x=",x);
  return;
}
```



العملية التعبيرية :

أى تعبير يكون متبوعاً بهذه العلامة (;) تعتبر عملية .

واليك بعض الامثلة للعمليات التعبيرية : القيمة

عملية المهمات :

```
Identifier=expression;  
x=3;  
y=x=3; // error
```

عملية استدعاء الدوال :

```
Function_name(argument1,..., argumentN);  
  
FileClose(file);
```

يوجد أيضاً ما نسميه العملية الفارغة والتي تتكون من العلامة (;) فقط

وتستخدم لتشير الى وظيفة فارغة فى العملية

عملية الكسر (جملة الكسر) :

وهو العملية التي تكمن وظيفتها في انهاء تنفيذ أقرب تحويل متداخل (وظيفة مشتركة)

إحدى أغراض هذا العملية هي الانتهاء من تنفيذ الدوال المتسلسلة عندما يتم تحديد قيمة معينة لمتغير

مثال :

```
// searching for the first zero element
for(i=0;i<array_size;i++)
if((array[i]==0)
break;
```

عملية الاستمرار (جملة الاستمرار) :

تعطينا عملية الاستمرار القدرة على التحكم في بداية أقرب دالة خارجية

سواء كانت **while** او **for**

هذا العملية عكس تماماً وظيفة عملية الكسر

مثال :

```
// summary of nonzero elements of array
int func(int array[])
{
    int array_size=ArraySize(array);
    int sum=0;
    for(int i=0;i<array_size; i++)
    {
        if(a[i]==0) continue;
        sum+=a[i];
    }
    return(sum);
}
```

عملية الرجوع (جملة الرجوع) :

وظيفة عملية الرجوع هي انهاء تنفيذ الدالة الحالية وإعادة التحكم الى دوال الاستدعاء

تعبير الرجوع (أو عملية الرجوع) تقوم بهذه الوظيفة مع نقل النتيجة النهائية التي أنتجت

يجب وضع هذه العملية بين قوسين وألا تحتوى على عملية اسناد (assignment operator)

مثال :

```
int CalcSum(int x, int y)
{
    return(x+y);
}
```

في حالة الدوال ذات القيمة الفارغة عند الحاجة لرجوعها ؛ يجب الا تحتوى عملية الرجوع هنا على تعبيرات

مثال :

```
void SomeFunction()
{
    Print("Hello!");
    return; // this operator can be deleted
}
```

العملية الظرفية if-else :

إذا كان التعبير صحيح ، يتم تنفيذ العملية رقم ١ ويتم اعطاء التحكم للعملية التي تلي وتتبع العملية رقم ٢
وإذا كان التعبير خاطئ ، يتم تنفيذ العملية رقم ٢

```
if (expression)  
    operator1  
else  
    operator2
```

لاحظ ان جزء **else** في عملية **if** يمكن إهماله هنا ، وبالتالي سيظهر الاختلاف عند تداخل الجزء المهمل مع عملية **if**
في هذه الحالة ستوصل **else** الى اقرب عملية **if** سابقة في نفس الجزء بشرط
الا يحتوى على جزء **else**

مثال :

```
// The else part refers to the second if operator:
if(x>1)
if(y==2) z=5;
else    z=6;

// The else part refers to the first if operator:
if(x>1)
{
    if(y==2) z=5;
}
else    z=6;

// Nested operators
if(x=='a')
{
    y=1;
}
else if(x=='b')
{
    y=2;
    z=3;
}
else if(x=='c')
{
    y = 4;
}
else Print("ERROR");
```

عملية التبديل :

وتتم فيها المقارنة بين قيمة التعبير مع الثوابت في كل المراحل وتعطى التحكم للعملية التي تتوافق مع قيمة هذا التعبير
كل متغير يمكن أن يتم تمييزه بثابت رقمي او حرفي ، ويجب ان يكون من النوع الصحيح

مثال :

```
switch(expression)
{
  case constant: operators
  case constant: operators
  ...
  default: operators
}
```

العمليات المرتبطة بالعنوان الرئيسي يتم تنفيذها اذا لم يتوافق الناتج مع احد ثوابت التعبيرات

المتغيرات الافتراضية يجب ان تكون محددة بنهاية ، اذا كان اى من الثوابت يتوافق مع قيمة التعبير والمتغير الافتراضى ، ، لا يتم تنفيذ اى شئ

يتم حساب التعبير الثابت خلال التجميع ولا يمكن لثابتين فى نفس عملية التحويل ان تكون لهما نفس القيمة

مثال :

```
switch(x)
{
  case 'A':
    Print("CASE A");
    break;
  case 'B':
  case 'C':
    Print("CASE B or C");
    break;
  default:
    Print("NOT A, B or C");
    break;
}
```

عملية while :

إذا كان التعبير صحيح ، يتم تنفيذ العملية حتى يصبح التعبير خطأ

وإذا كان التعبير خطأ ، سيتم تسليم التحكم للعملية التالية

```
while(expression)  
operator;
```

وإذا كان هذا التعبير قد تم تعريفه مسبقاً ، وإذا كان التعبير خطأ **false** من البداية فلن يتم تنفيذ العملية ابداً

مثال :

```
while(k<n)  
{  
  y=y*x;  
  k++;  
}
```

عملية for :

التعبير الأول **Expression1** يمثل بداية الحلقة ، والتعبير الثاني يمثل الاختبار التجريبي لنهاية الحلقة
اذا كان صحيحاً **true** سيتم تنفيذ المحتوى المطلوب للحلقة وسيتم اعادة المحاولة والتكرار الى ان تصبح قيمة خطأ **false**
واذا كان خطأ **false** سيتم انهاء الحلقة وسيتم تسليم التحكم للعملية التالية

```
for (Expression1; Expression2; Expression3)  
operator;
```

```
Expression1;  
while(Expression2)  
{  
operator;  
Expression3;  
};
```

يمكن لأي تعبير من الثلاث تعبيرات او كلهم ان لا يكونوا موجودين داخل عملية
for ولكن العلامة (;) والتي تفصل بينهم يجب الا تهمل او تحذف
وإذا أهمل التعبير الثاني **Expression 2** يعتبر دائماً قيمة **true**
والعملية **for** (;) هي حلقة متصلة للعملية **while**

إمطلو بلغة القوم

مثال :

```
for (x=1;x<=7;x++) Print (MathPower(x,2));  
  
for (;;)   
{  
    Print (MathPower(x,2));  
    x++;  
    if(x>10) break;  
}  
  
for (i=0,j=n-1;i<n;i++,j--) a[i]=a[j];
```

يُتبع